

Descrizione del Prodotto

La base di potenza LUB32 di Schneider Electric fa parte della serie TeSys U ed è progettata per il controllo di motori in applicazioni industriali. Questo dispositivo modulare “plug & play” facilita la manutenzione e offre un controllo affidabile per motori fino a 15 kW.

Caratteristiche Principali

- ****Tipo di avviatore****: Starter diretto (DOL)
- ****Numero di poli****: 3
- ****Corrente nominale****: 32 A
- ****Tensione operativa****: 230-690 V AC
- ****Frequenza di rete****: 40-60 Hz
- ****Durata meccanica****: 15.000.000 cicli
- ****Contatti ausiliari****: 1 NO + 1 NC
- ****Tipo di connessione****: Morsetti a vite
- ****Montaggio****: Guida DIN o pannello
- ****Dimensioni****: 145 mm (altezza) x 45 mm (larghezza) x 126 mm (profondità)
- ****Peso****: 0,9 kg

Prestazioni Elettriche

- ****Potenza nominale a 400 V AC-3****: 15 kW
- ****Potenza nominale a 230 V AC-3****: 7,5 kW
- ****Potenza nominale a 460 V, 60 Hz, 3 fasi****: 15 kW
- ****Potenza nominale a 575 V, 60 Hz, 3 fasi****: 15 kW
- ****Corrente di corto circuito nominale condizionale, coordinamento di tipo 2, 400 V****:

50.000 A

- ****Corrente di corto circuito nominale condizionale, coordinamento di tipo 2, 230 V****:
50.000 A

- ****Corrente di corto circuito nominale condizionale, coordinamento di tipo 1, 480 Y/277 V****: 10.000 A

- ****Corrente di corto circuito nominale condizionale, coordinamento di tipo 1, 600 Y/347 V****: 4.000 A

Certificazioni e Conformità

- ****Certificazioni****: CE, UL, CSA, CCC, EAC, ASEFA, ATEX, Marine

- ****Standard****: IEC 60947-6-2, EN 60947-6-2, UL 60947-4-1, CSA C22.2 No 60947-4-1

Condizioni Ambientali

- ****Temperatura operativa****: da -25 °C a +70 °C

- ****Grado di protezione****: IP20 (altre facce), IP40 (pannello frontale zona di connessione esterna)

Applicazioni

La base di potenza LUB32 è ideale per applicazioni industriali, automazione e controllo di processo, nonché per il controllo di motori in ambienti che richiedono affidabilità e facilità di manutenzione.