

Descrizione del Prodotto

Il cuscinetto radiale rigido a sfere SKF 6207/C3 è un componente versatile e ampiamente utilizzato in diverse applicazioni industriali. Progettato per garantire un basso attrito, è ottimizzato per ridurre i livelli di rumorosità e vibrazioni, consentendo velocità di rotazione elevate. Questo cuscinetto può sopportare carichi assiali e radiali in entrambe le direzioni, è semplice da montare e richiede meno manutenzione rispetto ad altri tipi di cuscinetti.

Caratteristiche Principali

- ****Versatilità****: Adatto a una vasta gamma di applicazioni industriali.
- ****Basso Attrito****: Progettato per minimizzare l'attrito, migliorando l'efficienza operativa.
- ****Riduzione di Rumorosità e Vibrazioni****: Ottimizzato per operare silenziosamente e con minime vibrazioni.
- ****Alta Velocità di Rotazione****: Capace di operare a velocità elevate senza compromettere le prestazioni.
- ****Semplicità di Montaggio****: Facilità di installazione grazie al design intuitivo.
- ****Manutenzione Ridotta****: Richiede interventi di manutenzione meno frequenti rispetto ad altri cuscinetti.

Specifiche Tecniche

- ****Diametro Interno (d)****: 35 mm
- ****Diametro Esterno (D)****: 72 mm
- ****Larghezza (B)****: 17 mm
- ****Peso****: 0,281 kg
- ****Gioco Radiale****: C3 (gioco interno maggiorato)
- ****Velocità di Riferimento****: 20.000 giri/min

- **Velocità Limite**: 13.000 giri/min
- **Carico Dinamico di Base (C)**: 27 kN
- **Carico Statico di Base (C₀)**: 15,3 kN
- **Carico Limite di Fatica (P_u)**: 0,655 kN
- **Materiale**: Acciaio per cuscinetti
- **Gabbia**: Acciaio
- **Precisione**: P0
- **Codice Doganale**: 84821090

Applicazioni Tipiche

Il cuscinetto SKF 6207/C3 è ideale per applicazioni che richiedono alta velocità e basso attrito, come motori elettrici, pompe, trasmissioni e macchinari industriali in generale.

Note

Il suffisso "C3" indica un gioco interno maggiorato, rendendo il cuscinetto adatto per applicazioni con elevate velocità di rotazione e temperature operative moderate.